Naslov dejavnosti: Klovn s programiranjem

Avtor: Jelena Zrna
Datum izvajanja: 10. 2. 2026

V enoti Pragersko Vrtca »Otona Župančiča« Slovenska Bistrica smo v okviru projekta Utrinki izvedli dejavnost, kjer so otroci so s pomočjo kartic s puščicami in barvnih trakov oblikovali klovnovo roke in noge v harmoniko, pri čemer so sledili zaporedju navodil. Potrebno predznanje je vključevalo razumevanje prostorskih pojmov (levo, desno, gor, dol), sledenje navodilom in osnovno fino motoriko.

Otroci so po korakih sledili zaporedju in premikali barvne trakove, pri čemer so morali natančno izvajati vsako navodilo.

Otroci so bili zadovoljni, ker so uspeli pravilno oblikovati klovnov roke in noge, poudarjali so pomen sledenja vrstnemu redu in izražali ponos ob uspehu. Dejavnost je bila učinkovita pri razvijanju algoritmičnega razmišljanja, natančnosti, prostorske orientacije, koordinacije oko–roka in vztrajnosti. Pri nekaterih otrocih je bilo še potrebno dodatno utrjevanje razlikovanja leve in desne smeri, zato bi prihodnjič dodali več gibalnih vaj za prostorsko orientacijo.