Naslov dejavnost: **Vesela gusarska pustolovščina**

Avtor: **Katja Ratej**

Datum: **5.2.2026**

Dejavnost je otroke popeljala v svet domišljije in pustolovščin. Otroci so najprej ustvarjali svoje gusarje ter jih okrasili z različnimi detajli. Nato so se preizkusili v gibanju ob glasbi in zaplesali veseli gusarski ples. Pri matematično raziskovalnem delu pa so otroci sestavljali in prirejali različne barvne like na predlogo ter iz njih oblikovali gusarske podobe, S tem so razvijali prepoznavanje oblik, barv in prostorskih odnosov. V dejavnosti smo vključili tudi preprosto algoritmično nalogo, kjer so otroci sledili zaporedju korakov (npr. najprej rdeči krog, nato modri trikotnik, potem rumen kvadrat…) ter tako po navodilih sestavili sliko. Dejavnost je potekala v sproščenem in razigranem vzdušju. Otroci pa so skozi igre razvijali ustvarjalnost, sodelovanje in začetke logičnega oziroma računalniškega mišljenja.

Naložbo sofinancirata Ministrstvo za vzgojo in izobraževanje in Evropska unija – NextGenerationEU.