NASLOV PROJEKTNEGA TEDNA: »V Božičkovi delavnici«

AVTORICA: Maja Podlesnik

ENOTA: Spodnja Polskava

DATUM IZVAJANJA: od 1.12. 2025 do 5. 12.2025

V projektnem tednu (projekt UTRINKI) smo se v vrtcu »Otona Župančiča« Slovenska Bistrica (enota Sp. Polskava, oddelek 4-6 let) prepustili čaru prihajajočih praznikov in se podali v Božičkovo delavnico.

Najprej so otroci prisluhnili pravljici »Puhasti Niko«, nato pa so ob ilustracijah in obnovi zgodbe razmišljali o opravilih Božičkovih škartov. Tako so ugotovili, da so njihove naloge izdelovanje okraskov za božično drevo, priprava in zavijanje daril ter nalaganje daril na sani. V nadaljevanju pa so se v Božičkove škrate spremenili tudi otroci, ki so preko igre razvijali različne spodobnosti.

Natančneje so se preizkusili v izdelavi božičnih okraskov, pri čemer so na karton narisali željen motiv in ga nato sešili z volno. Pri tej dejavnosti so otroci razvijali algoritmično mišljenje, saj so pri tem morali slediti zaporedju korakov v pravilnem vrstnem redu ter načrtovali pot šivanja po vnaprej določenem vzorcu. Prav tak pa so otroci pri tej dejavnosti razvijali še sposobnost postopnega reševanja problemov ter prepoznavali vzorce ponavljajočih se gibov. Ob napakah kot so nepravilno zaporedje (preskočena luknja ali napačna smer) so otroci razvijali tudi sposobnost prepoznavanja napak in odpravljanje le teh. Vsi otroci so napake prepoznali sami, po nekaj poizkusih pa so te znali popraviti že samostojno. Še posebej pa so bili otroci ponosni, ko so okraske lahko izobesili na smrečico.

Otroci so se lahko preizkusili tudi na »škratovskem darilomatu«, kjer so morali najprej razvrstiti geometrijske like, nato pa so iz njih sestavljali različne kombinacije daril, zarisane na podlagi. Otroci so bili še dodatno motivirani, saj so imeli možnost gibalne aktivnosti zaradi oddaljenosti likov od »škratovskega darilomata«. Otroci so pri tej dejavnosti razvijali sposobnost postopnega reševanja in razčlenjevanja problemov, razvrščanje, algoritmično mišljenje (sledenje simbolnemu zapisu kot navodilu za sestavljanje darila), prostorsko orientacijo ter sposobnost odpravljanja napak. Ker so imeli otroci na voljo določen obseg likov so morali razmišljati tudi o različnih kombinacijah na kar je eden izmed dečkov opozoril *»Prvo sem porabil vse pa sem mislil, da mam premalo totih kvadratov, pol pa sem mogo pomislit kak bi drugače… sem premešal malo«*

V projektnem tednu smo izvedli še gibalno dejavnost »Darila na sani!«, pri kateri so otroci sedeli v koloni in si čez glavo podajali žogo, pri čemer je podajanje potekalo tako, da je prvi podal žogo nad glavo nazaj in stekel na konec kolone. Tako so otroci razvijali algoritmično mišljenje (sledenje zaporedju) in prostorsko orientacijo.

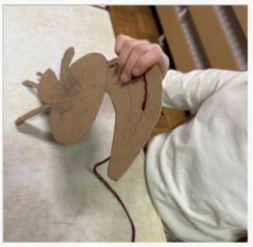
Projektni teden in z njim povezane dejavnosti so v igralnici vzbudile veliko veselja in igrivosti, hkrati pa so jih dejavnosti popeljale v vzdušje prihajajočih praznikov.

## "DARILA NA SANI"

Gibalna igra

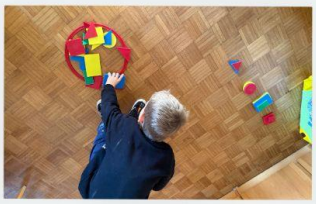
## IZDELAVA BOŽIČNIH OKRASKOV

Risanje motiva

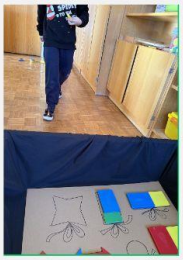


Šivanje po zarisanem motivu

## ŠKRATOVSKI "DARILOMAT"



Razvrščanje likov



Sestavljanje daril na podlogi